

地区防災計画の特徴・－ 1

※ボトムアップ型の防災計画

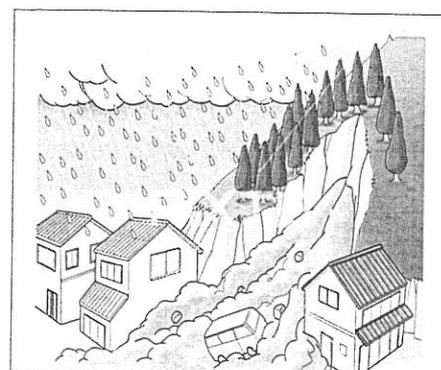
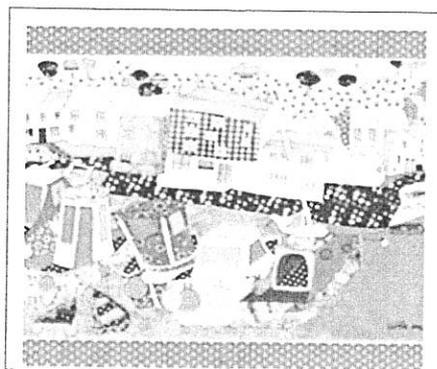
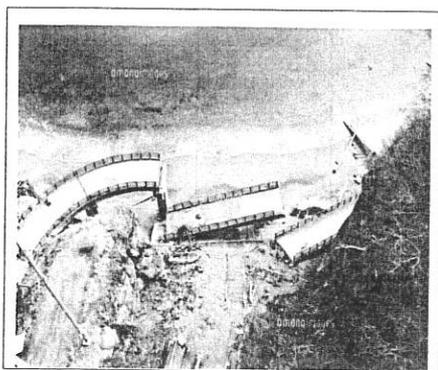
- ①地域の居住者による自発的に行う防災活動。
- ②地区の居住者が作成する防災計画。
- ③地区の居住者の意見が強く反映される事。



地区防災計画の特徴・－ 2

※地区の実情にあった防災計画

- ①地区の全居住者を対象にする事で差別はない。
- ②範囲もあらゆる単位を対象にしています。
- ③計画策定に当たって、沿岸部・山間部・内陸部等自然特性や都市・郊外等の社会の特性によって発災が異なる。



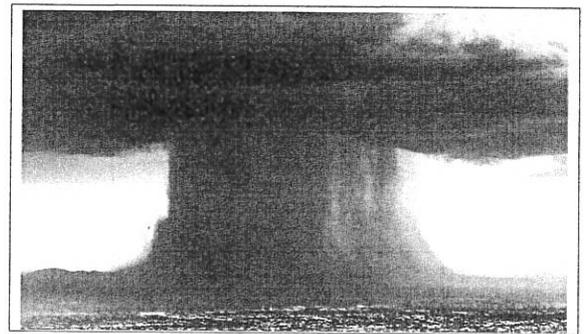
地区防災計画の作成

そのー1「地区の特性の把握」知る

※一言で災害と言っても、地震・津波・洪水・火山・雪害等地域（地区）によって発災の可能性が異なる。

1. 自分の地域では過去にどのような災害が発災したか知る。
(どのくらいの規模で発災したかを調べる)

但し、自然現象や社会状況下で発災も変わってくるのであまり過去にこだわる事が無いようにする事が大切。



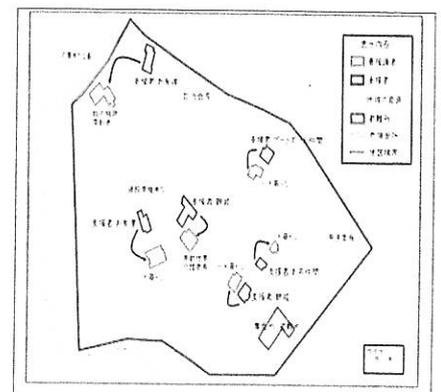
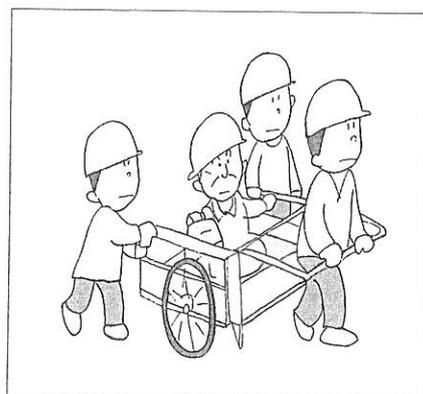
地区防災計画の作成

そのー2「要配慮者の把握」

※災害時は、誰でも同じように避難は出来ない事を知る。

(障害者や高齢者・妊婦と子供等災害時要配慮者)

1. 地域のコミュニティには要配慮者の把握をしておく。
2. 災害弱者と言われる人の名簿化。
3. 助けが必要な災害弱者の「支え合いマップ」を作成。



地区防災計画の作成

そのー3 「防災マップの作成」

※マップは地域の安全安心のセフティーネット。

1. タウンウォッチング「まち歩き」は危険と安全災害時役立つ物や場所などを把握する事。
2. まち歩きの留意点「地震時・火災時・洪水時」等の発災が異なる事も考慮に入れる。

※防災マップ作成への基本的な考え方。

1. 住民同士の絆を深める。(近所付き合い)
2. 「支え合いマップ」と「防災マップ」の併用可
3. 地域住民全体の安否を迅速に把握と確認を出来る体制づくり。

(まち歩き用チェック用紙別添配布)

地区防災計画の作成

そのー4 「タウンウォッチング」

第一段階

「星の宮第一町内会」防災マップ取り組み

平成27年12月20日

星の宮第一町内会

自主防災組織本部

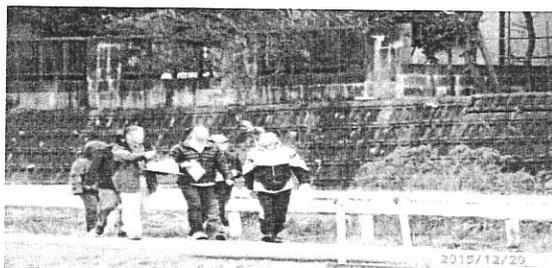
本部長 工藤壽雄

★本日の取り組みは「DIG」による基本的な方法で行った。

1. タウンウォッチング (街歩きで危険個所の想定や役に立つ個所をチェックする)



2015/12/20



2015/12/20

地区防災計画の作成

そのー5 「DIG 図上訓練」 街歩きチェックシートを活用
星の宮第一町内会で実施している防災マップ作りです。

チェックシートに基づいて参加者全員で略図添記しているところ



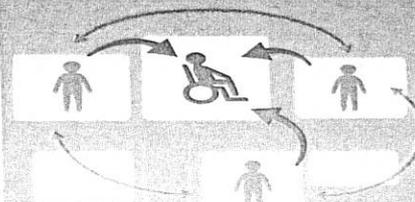
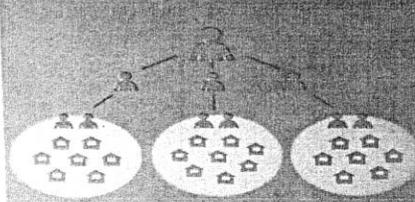
7

地区防災計画の作成

そのー6 「活動体制の構築」

1. 自主防災組織の役割分担を明確にしておく事。
この際、町内会役員が充て役であっても防災
専門役員を定めていた方が良い。
2. 長野県白馬村「防災体制」が大変に善い。

死者数「ゼロ」の奇跡を生んだ 白馬村の取組

<p>住民同士の絆を深める 普段の近所付き合い</p> 	<p>「助けが必要な人」を記した 住民支え合いマップの作成</p> 	<p>地域全体の安否を迅速に 確認できる仕組みづくり</p> 
---	--	--

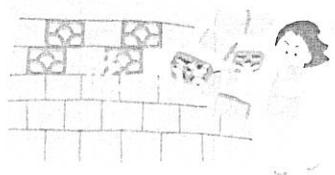
ここから読み取る 一番重要なポイントって言うのは
こういう三つの要素を単書だけに備えるわけではなくて

地区防災計画の作成

その一 7 「避難所」

1. 避難所には「緊急避難所と指定避難所」ある。
2. 緊急避難所は主に地域や町内会が定めた避難所。
(空地の活用等・地域に応じた緊急避難所)
3. 指定避難所はその市町村が定めた避難所。
(食料など、一挙に団体生活に入る為、指定された避難所の把握が必要です)
4. 避難経路

①避難先に向かう途中に「立ち木の倒壊」「ブロック塀」等が倒壊の恐れがない様な経路避難にする。



地区防災計画の作成

その一 8 「初期対応と近隣の自主防災組織との連携」

1. 災害被害を出来るだけ減らす為には、初期対応が適切かつ迅速に行うのが不可欠である。
初期対応は特に初期消火活動と救護が重要。
※地区内火災発生時は自分たちの安全確保最優先し「初期」消火活動で延焼を防止。
2. 大規模発災時は「地区防」エリアだけではなく近隣の「自主防」「消防団」と連携した災害対応。
※平常時から人的交流や情報交換が、イザという時に協力が可能になる。

